PROGRAMS

INFORMATION TECHNOLOGY - GAMING & SIMULATION

!"#$%&'()*+&$ ",!$&-&./0# 1,2''+,2-2(3'"3)'"4.')52)*"4%&'"(3-&/("$*
+$*!"*",!$&-&./4",*&')4 5"4+.$"'4⁶*"4*"'4⁶4233&'**",!$+,+)$4⁶4/4*"(
)5(+$+4*')*&'4⁶5"7"-&3"'4⁶&'3'&.')((" '4 8!&24",&(32*"'4&%*8)'")$59
&'!)'58)'"*&5"4+.$⁶3'&,"44⁶+(3-"("$*)$5 ()$)."+$%&'()*+&$4/4*"(4+$
43",+)-*+"4 42,!)4 5)*):)4" 4"'7+,"4⁶4",2'+*/⁶:24+$"44+$*"--+."$,"⁶!")-*!,)'"
+$%&'()*+,4)$5 &*!"'4 5"3"$5+$.&$*!"*",!$+,)-3)*!4"-",*"5 8+*!+$*!+4
,2''+,2-2(;

<&2'4" 8&'=+$,-25"4 5"7"-&3("$*&%)4*25"$*>4):+-+*/*&,'")*"⁶4*&'"⁶
,&((2$+,)*"⁶"?,!)$."))$5 24"+$%&'()*+&$*&4&-7"*",!$+,)-+442"4'"-)*"5
&+$%&'()+&$4233&'*)$5 4"'7+,"4⁶+$*"'),*+7"("5+)⁶$"*8&'=4/4*"(4⁶
3'&.')((+$.)$5 4&%*8)'" 5"7"-&3("$*⁶+$%&'()*+&$4",2'+*/)$5 &*!"'"("'.+$.
",!$&-&.+"4:)4"5 &$!"4"-",*"5)'") &%4*25/;

@')52)*"4 4!&2-5 A2)-+%/%&'"(3-&/("$*+$"$*'/-"7"-3&4+*+&$4 8+*!:24+$"44"4⁶
"52,)*+&$)-4/4*"(4⁶)$5 .&7"'$("$*)-)."$,+"4 8!+,!'"-/&$,&(32*"'
4/4*"(4*&5"4+.$)$5 ()$)."+$%&'()*+&$;B !"3'&.')(8+-- +$,&'3&')*"*!"